

國際籃聯3x3比賽規則

比賽場地及用球	一個標準的3x3比賽場地面積是寬15米，長11米 所有組別賽事應採用官方3x3比賽用球
球隊成員	4名球員，包括3名場上球員及1名替補員 備註：國際籃聯3x3官方賽事必須有3名場上球員才能開始比賽
裁判員	1名或2名
計時員/記錄員	最多2名
暫停	每隊有暫停1次，另有電視暫停2次，分別在比賽至6:59及3:59後首次死球時，暫停時間為30秒
比賽開始的球權	擲毫 備註：擲毫獲勝的球隊可選擇比賽開始的球權或選擇可能進行的加時的球權
得分	在圓弧內投球中籃，應獲得1分。若在圓弧外投球中籃，應獲得2分
比賽時間及得分限制	比賽時間：每場10分鐘 得分限制：21分，僅適用於常規比賽時間 備註：若沒有設置比賽計時鐘，主辦單位可決定比賽時間及/或採用突然死亡的分數。國際籃聯建議採用與比賽時間相配合的得分限制：10分鐘/10分；15分鐘/15分；21分鐘/21分
加時	首先獲得2分的球隊獲勝
投籃時鐘	12秒 備註：若沒有設置投籃時鐘，裁判應讀倒數最後5秒鐘以作警告
投籃犯規的罰球	犯規發生在圓弧內，罰球1次。若犯規發生在圓弧外，罰球2次
球隊犯規限制	球隊犯規6次
球隊犯規達7、8及9次罰則	罰球2次
球隊犯規達10次或以上罰則	罰球2次及球權
技術犯規罰則	罰球1次，球權不變
違反運動道德犯規罰則	罰球2次。若球隊犯規達10次或以上，罰球2次及球權 計算球隊犯規2次
取消比賽資格犯規罰則	罰球2次及球權 計算球隊犯規2次
球中籃後的球權	防守方在球籃下方獲得球權，運球至圓弧外或傳球至圓弧外球員 防守隊不得在球籃下方的「無撞人半圓」區域進行防守
死球後的球權	在圓弧外(圓弧頂)進行球權轉換
防守籃板球或攔截球後的球權	運球或傳球至圓弧外
跳球情況的球權	防守方獲得球權
替補	死球情況下，進行球權轉換前 替補員待被替補球員在正對球籃的端綫離場並與他進行身體接觸後方可進場。替補無須裁判和記錄台人員執行

備註：

*球員雙足均不在圓弧內或踏在圓弧上，則被視為在「圓弧外」

**「國際籃球規則」適用於上述條文中沒有提及的所有比賽情況

***關於球隊排名、被判失敗、棄權、抗議及取消比賽資格，請參考「國際籃聯3x3比賽規則」文字版